

BETHANY

INDEPENDENT-
PRESBYTERIAN
CHURCH

God's Kind of Church...

Where God is touching lives...

And people care for people.

沉思录

2021 年 10 月 10 日

经文: 约珥书 1

“农夫啊，你们要惭愧！”

约珥的预言

约珥是上帝派遣给以色列的先知。以色列的土地经历了蝗虫之灾。约珥向以色列的子民传达严肃的话语。

“剪虫剩下的，蝗虫来吃；蝗虫剩下的，蝻子来吃；
蝻子剩下的，蚂蚱来吃。”

《约珥1:4》

给予农夫特别的话语

约珥将这番话传达给所有的农夫。

“农夫啊，你们要惭愧！修理葡萄园的啊，你们要哀号！因为大麦、小麦与田间的庄稼都灭绝了。葡萄树枯干，无花果树衰残，石榴树、棕树、苹果树，连田野一切的树木也都枯干，众人的喜乐尽都消”《约珥1:11-12》

1. 农夫和修理葡萄园的人
 - a. 约珥提起这两组人
 - b. 他们该如何从这灾难做出回应呢？

2. 土地的状态
 - a. 田间的庄稼都被灭绝
 - b. 葡萄树枯干
 - c. 无花果树衰残
 - d. 其他的树也枯萎了

- i. 石榴树
- ii. 棕树
- iii. 苹果树
- e. 所有的树都枯干了
- f. 众人的喜乐也都尽消灭了

是解决的对策？

约珥呼求以色列禁食和祷告。

“祭司啊，你们当腰束麻布痛哭！伺候祭坛的啊，你们要哀号！侍奉我神的啊，你们要来披上麻布过夜！因为素祭和奠祭从你们神的殿中断绝了。你们要分定禁食的日子，宣告严肃会，招聚长老和国中的一切居民到耶和华你们神的殿，向耶和华哀求。”

《约珥1:13-14》

1. 当果实被灭绝，我们必须向上帝哀求！
 2. 每一个人都必须寻求上帝
- 所有人必须以谦卑和诚恳的祷告寻求上帝！

公告专栏

欢迎来到伯大尼

我们很高兴您选择与我们一起崇拜主耶稣！愿您的心通过崇拜得到祝福！

年长人士的特别专栏

“好叫他们仰望神，不忘记神的作为，唯要守他的命令，不要像他们的祖宗，是顽梗悖逆居心不正之辈，向着神心不诚实。”《诗篇78:7-8》

1. 祖宗的罪孽
 - a. 顽梗
 - b. 悖逆
 - c. 居心不正
 - d. 有着不诚实的心

2. 教导下一代
 - a. 仰望上帝
 - b. 不忘记上帝的作为
 - c. 坚守祂的命令

3. 这是所有年长信徒能为上帝行的作为

用心灵和诚实崇拜祂

诗篇 119:95-96

“恶人等待我，要灭绝我，我却要揣摩祢的法度。我看万事尽都有限，惟有祢的命令极其宽广。”

1. 恶人

他们是来灭绝

2. 适当的反应

- a) 不受干扰
- b) 考虑上帝的法度

3. 发现与珍惜

- a) 上帝的诫命“极其宽广”
- b) 它是万事尽都有限

以忍耐 以弗所书 4:2

“凡事谦虚、温柔、忍耐，用爱心互相宽容。”

1. 忍耐是一种具有人际关系的果实
2. 它帮助我们以适当的方式与他人相处
3. 忍耐
 - a) 它与谦卑有关
 - b) 温柔

诗歌

信之踪迹

(译自英文原诗)

信心是上帝赐给我们宝贵的恩典；
我们以上帝里的信而活。
信使我们称义；
在主耶稣里的信心使我们得到救赎。

上帝的恩典是如此的美妙！
祂洁净我们的罪孽！
祂将会除去我们的罪孽；
面临审判日的时候，我们不会受到谴责！

我们与上帝而行是我们的“回应”；
其中的关键在于我们如何做出回应！
我们必须全心地相信上帝；
上帝会给予我们属灵的力量！
经文里记载了许多信心的榜样；
伟大的信心有许多特征。
让我们信实地与上帝同行；
上帝会给予我们丰盛的祝福！

(罗马书4受启发而作)

作者：陈俊成

人便为有福一诗篇

第八十三日

经文：诗篇 49

“一个也无法赎自己的弟兄...” 《诗篇 49:7》

财富的限制

许多人认为有了财富便能克服许多限制。因此，许多人追求财富。事实上，财富会成为在属灵的生活中一大限制。

“一个也无法赎自己的弟兄，也不能替他将赎价给神”
《诗篇 49:7》

1. “无法赎自己的弟兄”
 - a. “赎”有着深奥的含义
 - b. 这个字有着世俗的根本：
 - i. 表示在买下物品
 - ii. 好像到当店将物品赎回
 - c. 在神学中的意义：
 - i. 赎回灵魂
 - ii. 是将灵魂从死亡救出
 - iii. 财富不能将避免灵魂灭亡
2. “也不能替他将赎价给神”
 - a. 灵魂的价值是什么？
 - b. 我们必须赔多少赎金来赎回兄弟？
 - c. 无人能为有罪的兄弟，“将赎价给神”

财主和拉撒路的比喻

我们受提醒耶稣提过有关财主和乞丐拉撒路的比喻（路加福音16:19-31）。即使那财主多么有钱财，也无法赎兄弟的罪过。财富在属灵与永生的生命中毫无优势。